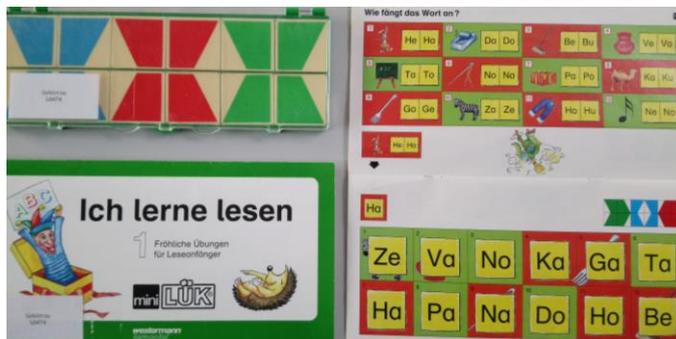


LÜK „Ich lerne lesen“ – Fröhliche Übungen für Leseanfänger

L0474

Das Set beinhaltet zwei Übungshefte und ein LÜK-Kontrollgerät mit Klarsichtteil zum spielerischen Lesenlernen.



Fotoausschnitt: Lernwerkstatt

Angefangen bei der Aufgabe „Wo ist der gleiche Buchstabe?“ über Aufgaben wie „Lese puzzle“ oder „Suche das gleiche Wort“ bis hin zu der Aufgabe „Wie endet das Wort?“ ist für jeden Leseanfänger, jede Leseanfängerin etwas dabei.

Leseschule Fibel: Laute und Buchstaben – Arbeitsheft

L0328

Das Arbeitsheft eignet sich für offenes Arbeiten und führt die Kinder (ab der 1. Klasse) strukturiert und sicher durch den Schriftspracherwerb.

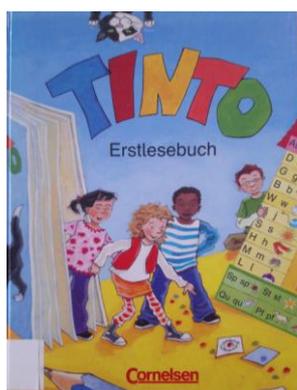
Für jeden Buchstaben gibt es ein oder zwei Doppelseiten, die ähnlich aufgebaut sind. Wenn ein Buchstabe exemplarisch mit der gesamten Klasse bearbeitet wurde, kann jedes Kind selbstständig in seiner eigenen Reihenfolge (z.B. zuerst die Vokale oder die Buchstaben des eigenen Namens), auf seinem eigenen Niveau und im eigenen Lerntempo arbeiten.



Fotoausschnitt: Lernwerkstatt

TINTO Erstlesebuch

L0367



Fotoausschnitt: Lernwerkstatt

„In der Schule“, „Auf der Straße“, „Mein Körper“, „Im Frühling“, „Am Wasser“ sind nur einige der vielen verschiedenen Kapitel in dieser Lesebibel.

Auf den Seiten, die mit bunten Bildern geschmückt sind, können die Leser*Innen des 1. und 2. Schuljahres spannende Geschichten lesen. Es gibt Leseangebote auf Wort-, Satz- und Textebene.



Fotoausschnitt: Lernwerkstatt

Mein erstes Lesespiel

L0499

Spielerisch können die SchülerInnen mit 150 Buchstabenplättchen und 9 Motivtafeln das Lesen und auch das Schreiben lernen.

Auf den Motivkarten sind Bilder, wie z.B. ein Fisch, abgebildet. Die Aufgabe der Kinder ist nun, das Wort mithilfe der Buchstabenpuzzle Teile zu legen.

Geeignet ist das Spiel für einen einzelnen Spieler / einer einzelnen Spielerin oder auch für mehr Personen. Diese sollten aber mindestens fünf Jahre alt sein.



Fotoausschnitt: Lernwerkstatt

Freiarbeitsmaterial: Buchstabenerwerb / Erstes Lesen

L0452

Der Ordner enthält Anleitungen, Erläuterungen, Kopiervorlagen und auf Pappe gedruckte Spielkarten für den Unterricht in der Grundschule. Memory, Domino, Spielfelder, Anleitung zum Bau eines Drachens sind nur einige Beispiele für den Ordnerinhalt.

Bei jedem Spiel werden die Schüler*Innen aufgefordert zu lesen. Sei es nur ein Buchstabe oder ein ganzes Wort, um z.B. bei dem Spiel „Der Kletter-Max“ ein Feld vorrücken zu dürfen.



Fotoausschnitte: Lernwerkstatt